

# 8. SZABÁLY A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## A kezdőrúgás előtt

A pénzfeldobás során, amelyik csapat a sorsoláson nyer, az dönti el, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon.

A másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását.

A sorsoláson győztes csapatot illeti meg a második félidő kezdőrúgása.

A mérkőzés második félidejére a csapatok térfelet cserélnek, és a másik kapura támadnak.

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## A kezdőrúgás

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egy módja:

- a mérkőzés elején
- gól után
- a mérkőzés második félidejének elején
- esetleges hosszabbítás mindkét felének elején.

Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## Végrehajtás

- Minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni.
- A kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 9,15 m-re vannak a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- A labdának mozdulatlanul kell a kezdőponton állnia.
- A játékvezető jelt ad.
- A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és előre elmozdul.
- A rúgó játékos nem érintheti másodszor a labdát, amíg egy másik játékos azt nem érinti.

Ha az egyik csapat gólt ér el, a kezdőrúgás az ellenfelet illeti meg.

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## Szabálysértések és büntetések

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

A kezdőrúgás végrehajtása során bármely más szabálysértés esetén:

- a kezdőrúgást meg kell ismételni.

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## Labdaejtés

Amíg a labda még játékban van, és a játékvezető időlegesen meg kívánja állítani a játékot a szabályok más helyén nem említett okból, akkor a mérkőzés labdaejtéssel indul újra.

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## Végrehajtás

A játékvezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a játék megszakításakor volt. Kivéve akkor, ha a kapuelőtéren belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a kapuelőteret határoló, kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

A játék akkor indul újra, amikor a labda a földet éri.

# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## Szabálysértések és büntetések

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- egy játékos érinti a labdát, mielőtt az földet ért
- földre esés után a labda elhagyja a játékteret anélkül, hogy bármely játékos érintette volna.



# A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

## Labdaejtés

Bármelyik játékos (beleértve a kapust is) harcolhat a labdáért. A labdaejtésnél nincs elvárás a résztvevő játékosok minimális vagy maximális számára vonatkozóan. A játékvezető nem döntheti el, hogy ki vehet, és ki nem vehet részt a labdaejtésnél.