

3. SZABÁLY A JÁTÉKOSOK SZÁMA

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Játékosok

A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb 11-11 játékosal, ezek közül 1-1 a kapus. A mérkőzés nem kezdhető el csapatonként 7 játékosnál kevesebbel.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Bajnoki és díjmérkőzések

A FIFA, a kontinentális szövetségek és a nemzeti szövetségek égisze alatt játszott bajnoki és díjmérkőzéseken legfeljebb három cserejátékos szerepeltethető.

A bajnokság (kupa stb.) szabályzatának elő kell írnia, hogy hány cserejátékos nevezhető ezek száma háromtól hétig terjedhet.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Más mérkőzések

A nemzeti A csapatok mérkőzésein legfeljebb 6 játékoscsere alkalmazható.

Az összes többi mérkőzésen ennél több játékoscsere alkalmazható feltéve, ha:

- a két csapat megállapodott a cserék maximális számában
- e megállapodást a mérkőzés előtt közlik a játékvezetővel

Ha a játékvezetőt nem tájékoztatják, vagy a két csapat nem tudott megegyezni a mérkőzés előtt, akkor legfeljebb hat játékos cserélhető.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Minden mérkőzésre vonatkozó rendelkezés

Minden mérkőzésen a cserejátékosok nevét a mérkőzés előtt meg kell adni a játékvezetőnek. Azok a cserejátékosok, akiknek a neveit addig nem adták le a játékvezetőnek, nem vehetnek részt a mérkőzésen.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

A játékoscsere végrehajtása

Egy játékos cserejátékossal történő helyettesítéséhez a következő feltételek kelleneek:

- a játékvezetőnek be kell jelenteni a cserét, annak megtörténte előtt
- a cserejátékos csak akkor léphet a játéktérre, ha a lecserélt játékos elhagyta azt és a játékvezetőtől jelzést kapott a belépésre
- a cserejátékos csak a felezővonalnál léphet a játéktérre és csak akkor, ha áll a játék
- a játékoscsere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos belép a játéktérre
- e pillanattól kezdve a cserejátékos a játékban résztvevő játékosává válik, és az a játékos, aki lement lecserélt játékos lesz
- a lecserélt játékos a továbbiakban nem vehet részt a mérkőzésen
- minden cserejátékos a játékvezető döntési jogkörébe tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

A kapus cseréje

Bármely más játékos helyet cserélhet a kapussal, feltéve, hogy:

- a cserét annak megtörténte előtt bejelentik a játékvezetőnek
- a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Szabálysértések és büntetések

Ha egy cserejátékos vagy egy lecserélt játékos a játékvezető engedélye nélkül a játéktérre lép:

- a játékvezető megállítja a játékot (bár nem azonnal, ha cserejátékos vagy a lecserélt játékos nem avatkozik játékba)
- a játékvezető figyelmezteti őt, és felszólítja a játéktér elhagyására
- ha a játékvezető megállította a játékot, akkor az az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Szabálysértések és büntetések

Ha egy játékos helyet cserél a kapussal, mielőtt a játékvezető erre engedélyt adott volna:

- a játékvezető engedi, hogy a játék folytatódjék
- a játékvezető figyelmezteti a játékosokat, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Szabálysértések és büntetések

Ennek a szabálynak minden más megsértésekor:

- a játékosokat figyelmeztetni kell
- a mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Játékosok és cserejátékosok kiállítása

Az a játékos, akit a játékvezető a kezdőrúgás előtt kiállított, csak a benevezett cserejátékosok egyikével pótolható.

Az a benevezett cserejátékos, akit a játékvezető akár a kezdőrúgás előtt, akár utána kiállít, nem pótolható.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

A játékoscsere végrehajtása

- A játékoscsere csak akkor hajtható végre, ha a labda játékon kívül van.
- Ha van játékvezető asszisztens, akkor jelzi, hogy cserét kértek.
- A lecserélendő játékos engedélyt kap a játékvezetőtől a játéktér elhagyására, ha csak a játékszabályokban megengedett ok miatt nincs a játéktéren kívül.
- A játékvezető engedélyt ad a cserejátékosnak, hogy a játéktérre lépjen.
- A játéktérre lépés előtt a cserejátékos megvárja, hogy a lecserélendő játékos elhagyja a játékteret.
- A lecserélendő játékosnak nem kötelező a felezővonalnál elhagyni a játékteret.
- Bizonyos körülmények között visszautasítható a játékoscsere engedélyezése.
Pl. ha a cserejátékos nem kész arra, hogy a játéktérre lépjen.
- Az a cserejátékos, aki nem fejezte be a játékoscsere végrehajtását azzal, hogy a játéktérre lépett, nem indíthatja újra a játékot bedobással vagy szöglettrúgással.
- Ha a lecserélendő játékos visszautasítja a játéktér elhagyását, akkor a játék folytatódik.
- Ha egy cserét a szünetben vagy a hosszabbítás előtt hajtának végre, akkor az eljárást a második félidő vagy a hosszabbítás kezdőrúgása előtt be kell fejezni.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Külső személyek

Bárki, akit nem jelöltek az összeállításban játékosként, cserejátékosként vagy csapatvezetőként, külső személynek tekintendő, éppen úgy, mint a kiállított játékos.

Ha egy külső személy a játéktérre lép:

- a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a külső személy nincs hatással a játékra)
- a játékvezetőnek el kell távolíttatnia őt a játékterről, és annak közvetlen környezetéből
- ha a játékvezető megállítja a mérkőzést, akkor labdajárással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt. Kivéve akkor, ha a kapuelőtéren belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a kapuelőteret határoló, kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Csapatvezetők

Ha egy csapatvezető a játéktérre lép:

- a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a csapatvezető nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- a játékvezetőnek el kell távolíttatnia őt a játékterről, és ha megbízhatatlan a viselkedése, akkor a játékvezetőnek ki kell utasítania a játékterről, és annak közvetlen környezetéből
- ha a játékvezető megállítja a mérkőzést, akkor labdajárással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt. Kivéve akkor, ha a kapuelőtéren belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a kapuelőteret határoló, kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

A játéktéren kívüli játékos

Ha egy játékos a játékvezető engedélyével elhagyja a játékteret, hogy rendbe hozza a nem megfelelő felszerelését vagy szerelvényét, vagy ápolassa sérülését vagy vérzését, vagy azért, mert véres a felszerelése, vagy bármely más okból, és visszatér a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, akkor a játékvezetőnek

- meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a játékos nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- figyelmeztetnie kell a játékost engedély nélküli játéktérre lépésért
- ha szükséges (pl. a 4. szabály megsértésekor) utasítania kell a játékost a játéktér elhagyására.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Ha a játékvezető megállítja a játékot:

- akkor a játéknak az ellenfél csapatának javára megítélt közvetett szabadrúgással kell újraindulnia, arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye), ha más szabálysértés nem történt
- akkor a játéknak a 12. szabálynak megfelelően kell újraindulnia, ha a játékos megsérti a játékszabályokat.

Ha egy játékos véletlenül lépi át a játéktér határoló vonalainak egyikét, nem tekintendő úgy, hogy szabálysértést követett el. A játéktér elhagyása tekinthető a játékbeli mozgása részének.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Cserejátékos vagy lecserélt játékos

Ha egy cserejátékos vagy lecserélt játékos a játéktérre lép engedély nélkül, akkor:

- a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot (de nem azonnal, ha a játékos nincs hatással a játékra, vagy előnyszabály alkalmazható)
- a játékvezetőnek figyelmeztetnie kell őt sportszerűtlen magatartásért
- a játékosnak el kell hagynia a játékteret.

Ha a játékvezető megállítja a játékot, akkor annak az ellenfél csapatának javára megítélt közvetett szabadrúgással kell újraindulnia, arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Gól elérése, amikor rendkívüli személy van a játéktéren

Ha gólt értek el, és a játékvezető a játék újraindítása előtt észreveszi, hogy egy rendkívüli személy volt a játéktéren, amikor a gólt szerezték:

- a játékvezetőnek érvénytelenítenie kell a gólt, ha
 - a rendkívüli személy egy külső személy volt, és hatással volt a játékra
 - a rendkívüli személy a gólt elérő csapat játékosa, cserejátékosa, lecserélt játékosa vagy csapatvezetője volt.
- a játékvezetőnek meg kell ítélnie a gólt, ha
 - a rendkívüli személy egy külső személy volt, és nem volt hatással a játékra
 - a rendkívüli személy a gólt kapó csapat játékosa, cserejátékosa, lecserélt játékosa vagy csapatvezetője volt.

A JÁTÉKOSOK SZÁMA

A játékosok minimális száma

Ha a versenyszabályok szerint minden játékost és cserejátékost a kezdőrúgás előtt meg kell nevezni, és az egyik csapat 11-nél kevesebb játékoskal kezdi a mérkőzést, akkor érkezésük esetén csak a kezdőként benevezett játékosokkal lehet 11-re kiegészülni.

Bár egy mérkőzést nem lehet ELKEZDENI, ha bármelyik csapatban kevesebben vannak, mint 7 játékos. A mérkőzés FOLYTATÁSÁHOZ szükséges minimális létszám meghatározását a tagszövetségek belátására hagyták. Azonban az International Board véleménye szerint egy mérkőzés nem folytatandó, ha bármelyik csapatban 7 játékosnál kevesebben vannak.

Ha egy csapatnak 7-nél kevesebb játékosa lesz, mert egy vagy több játékos szándékosan elhagyja a játékteret, akkor a játékvezetőnek nem kötelező megállítani a mérkőzést, alkalmazhat előnyszabályt. Ilyen esetben, a játékvezetőnek nem szabad engedni a játékot folytatódni, miután a labda játékon kívülre került, ha egy csapatnak nincs legalább 7 játékosa.