

1. szabály

A játéktér



# A játéktér

## A játéktér borítása

A versenyszabályoknak megfelelően természetes és mesterséges borításon is lehet mérkőzéseket játszani.

A mesterséges borításnak zöld színűnek kell lenni.

A FIFA-hoz tartozó szövetségek válogatott csapatainak tétmérkőzésein és a klubcsapatok nemzetközi tétmérkőzésein, ha mesterséges borítást alkalmaznak, akkor a borításnak meg kell felelnie a „FIFA a labdarúgópálya gyepére vonatkozó minőségi előírásainak” vagy a „Nemzetközi műfű szabványnak”, kivéve akkor, ha a FIFA egyedi felmentést adott.



# A játéktér

## A játéktér jelölései

A játéktérnek téglalapalakúnak kell lennie, azt vonalak jelölik. Ezek a vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak.

A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak, a két rövidebb vonalat kapuvonalnak nevezzük.

A játéktér két térfélre osztja a felezővonal, amely a két oldalvonal középpontját köti össze.

A felezővonal középpontjában van a kezdőpont a kezdőpont körül 9,15 m sugarú kör húzódik.

A sarokívtől mért 9,15 m-es távolság megjelölhető a kapuvonalra és az oldalvonalra merőlegesen, a játéktéren kívül. Ezek a jelek a szögletűgás elvégzése esetén mutatják, hogy a védő játékosok erre a távolságra állhatnak..

# A játéktér

## Méretek

Az oldalvonal hosszának nagyobbnak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

Hosszúság (oldalvonal): legalább 90 m  
legfeljebb 120 m

Szélesség (kapuvonal): legalább 45 m  
legfeljebb 90 m

Minden vonalnak egyforma szélesnek kell lenni, és ez a szélesség legfeljebb 12 cm lehet.

# A játéktér

## Nemzetközi mérkőzések

Hosszúság: legalább 100 m  
legfeljebb 110 m

Szélesség: legalább 64 m  
legfeljebb 75 m



# A játéktér

## A kapuelőtér

A kapuvonalra merőlegesen egy-egy vonalat kell húzni 5,5 m-re mindkét kapufa belsejétől. Ezek a vonalak 5,5 m hosszúságban nyúlnak be a játéktérre, és a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet **kapuelőtérnek** nevezzük



# A játéktér

## A büntetőterület

A kapuvonalra merőlegesen egy-egy vonalat kell húzni 16,5 m-re mindkét kapufa belsejétől. Ezek a vonalak 16,5 m hosszúságban nyúlnak be a játéktérre, és a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet büntetőterületnek nevezzük.

Mindkét büntetőterületen belül egy büntetőpontot kell megjelölni 11 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Mindkét büntetőponttól 9,15 m sugarú körív húzódik a büntetőterületen kívül.

# A játéktér

## Zászlórudak

Mindegyik sarokban egy 1,5 m-nél nem rövidebb, nem hegyes végű, tetején zászlóval ellátott zászlórudat kell elhelyezni.

Zászlórudak helyezhetők el a felezővonal mindkét végén legalább 1 m-rel az oldalvonalakon kívül.





# A játéktér

## A sarokív

Minden szögletátlórúdnál egy 1 m sugarú negyed körívet kell húzni a játéktéren belül.



# A játéktér

## A kapu

Mindkét kapuvonal közepén egy kaput kell elhelyezni.

A kapuk két függőleges kapufából állnak, amelyek a szögletzászlórudaktól egyenlő távolságra vannak, és egy vízszintes keresztléccel vannak összekötve. A kapufáknak és a keresztlécnek fából, fémből vagy más engedélyezett anyagból kell készülniük. A kapufáknak és a keresztlécnek négyzet, téglalap, kör vagy ellipszis alakúnak kell lenni, és nem veszélyeztetheti a játékosokat.

A kapufák közötti távolság 7,32 m, a keresztléc alsó éle 2,44 m-re van a földtől.

A két kapufa és a keresztléc egyforma szélességű és vastagságú, ami legfeljebb 12 cm. A kapuvonalnak kapufákkal és a keresztléccel azonos szélességűnek kell lenni. Hálók rögzíthetők a kapukhoz és a kapu mögött a földhöz, megfelelően kifeszítve, úgy hogy ne zavarja a kapust.

A kapufáknak és a keresztlécnek fehérnek kell lenni.

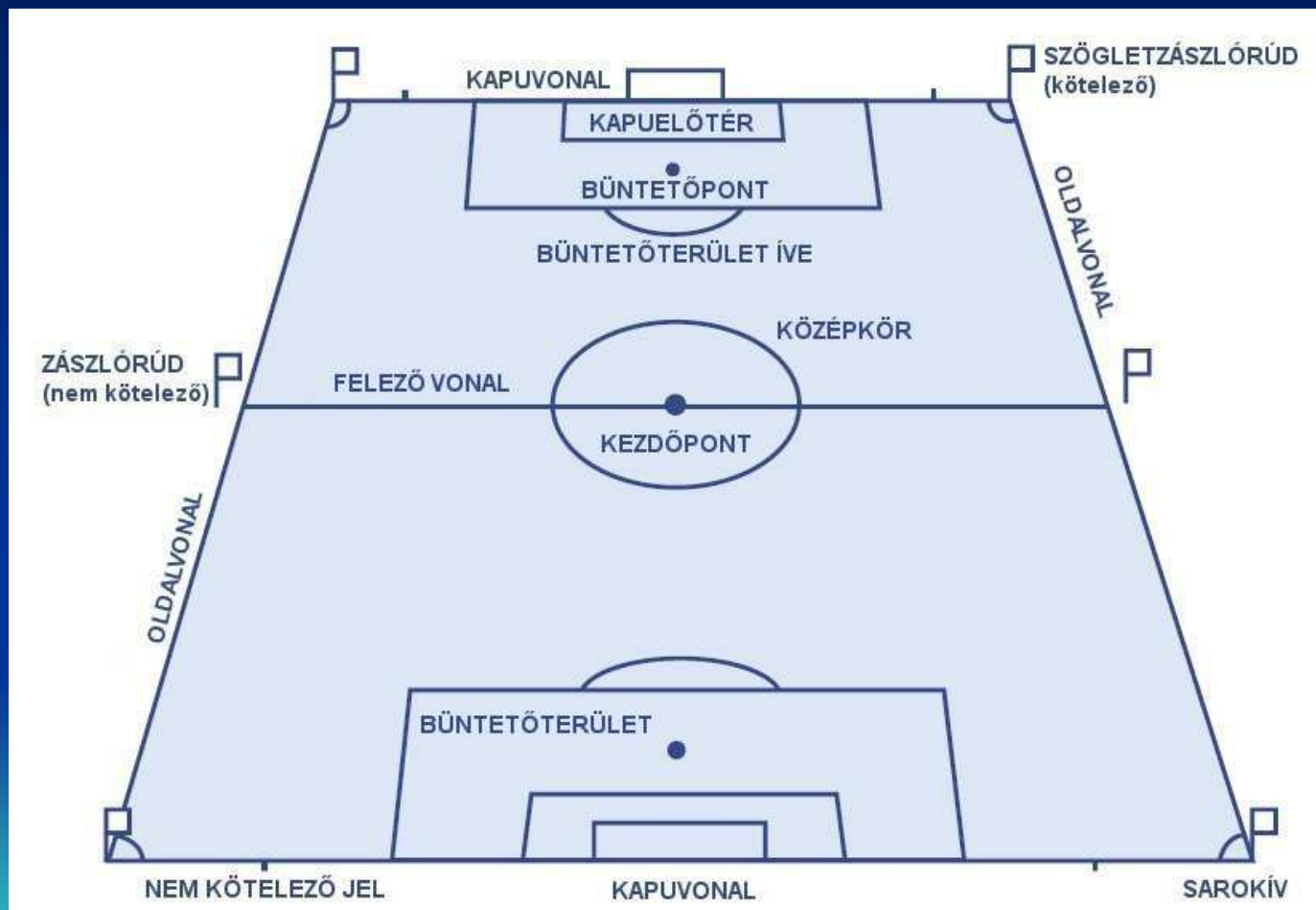
# A játéktér

## **Biztonság**

A kapukat biztonságosan kell a talajhoz rögzíteni. Hordozható kapuk csak akkor használhatók, ha eleget tesznek ennek a követelménynek is.

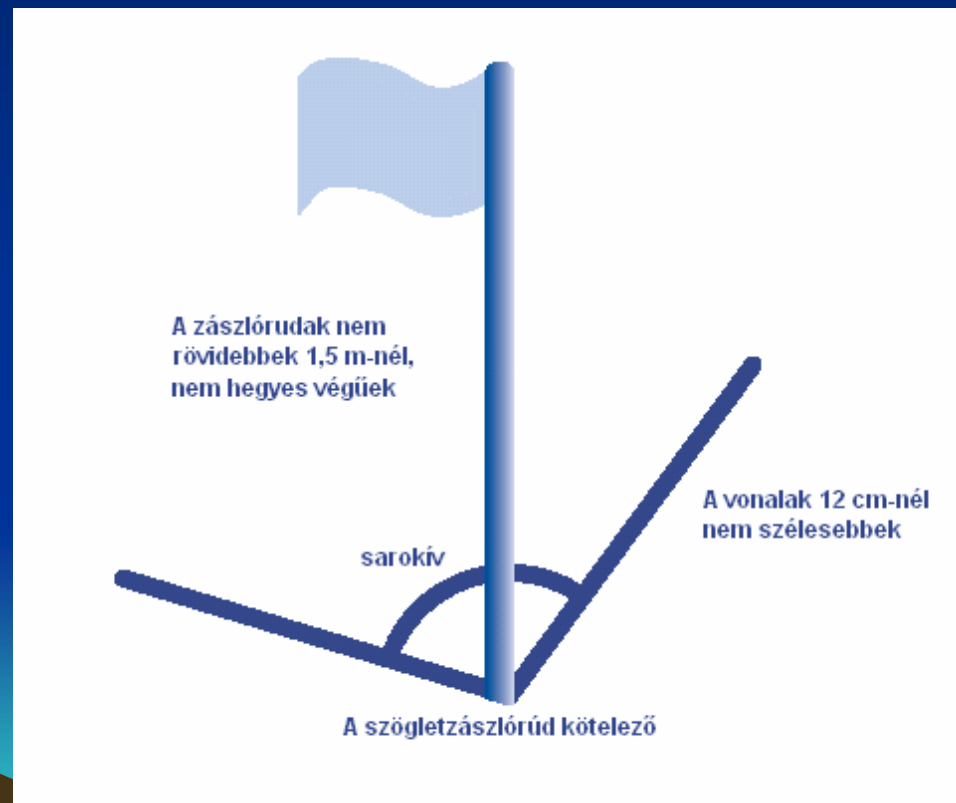


# A játéktér



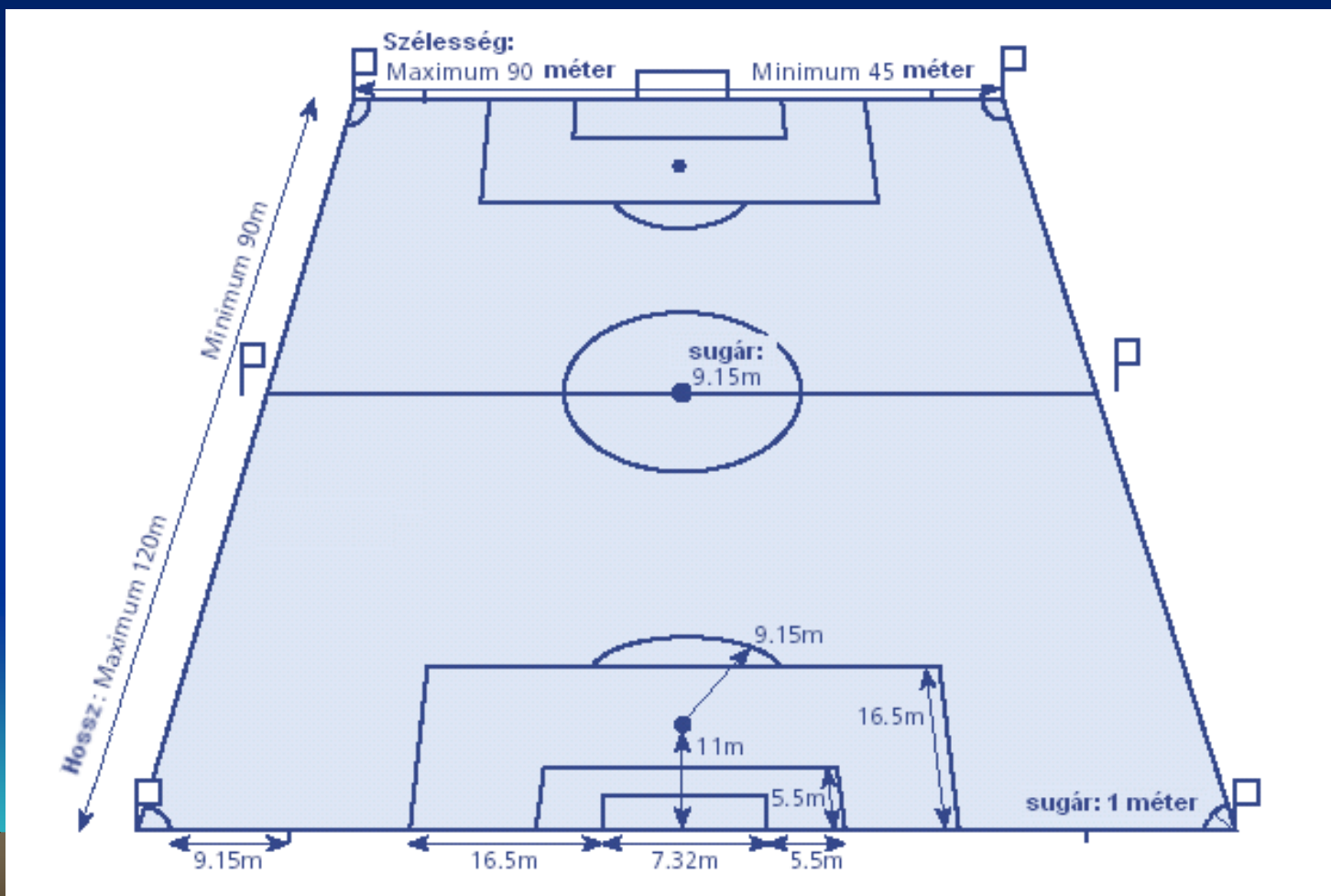
# A játéktér

## Szögletzászlórúd



# A játéktér

## Metrikus méretek



# A játéktér

## *1. döntvény*

*Ahol van technikai zóna, ott az International Board által elfogadott követelményeknek kell megfelelnie, amelyeket e szabálykönyv "A technikai zóna" cím fejezete tartalmaz.*



# A játéktér

## A játéktér jelölései

Nem engedhető meg, hogy a játéktér vonalait szaggatott vonalakkal vagy árkokkal jelöljék.

Ha egy játékos a lábával meg nem engedett jeleket rajzol a játéktérre, akkor sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni kell. Ha a játékvezető észleli, hogy ezt a mérkőzés alatt követi el, abban az esetben akkor kell sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni a vétkes játékost, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.

Csak az 1. szabályban engedett vonalakkal lehet a játékteret jelölni.





# A játéktér

## A kapuk

Ha a keresztléc elmozdul vagy eltörik, a játékot meg kell állítani, amíg helyre nem állítják, vagy nem szerelnek fel újat. Ha a javítás nem lehetséges a mérkőzést be kell szüntetni. Nem szabad a keresztléceket kötéllal helyettesíteni. Ha a keresztléc javítható, a mérkőzés labdajárással folytatódik arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt. Kivéve akkor, ha a kapuelőtéren belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a kapuelőteret határoló, kapuvonallal párhuzamos vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

# A játéktér

## Hirdetés

Hirdetés a játéktér határvonalaitól legalább 1 méterre helyezhető el.

Nem engedélyezett semmilyen hirdetés (akár tárgyi, akár vetített) a játéktéren, a talajon a kapuhálók által határolt területen, a technikai zónában vagy az oldalvonalától egy méteren belül. Attól az időponttól, amikor a csapatok a játéktérre lépnek, addig, amíg a félidei szünetben elhagyják azt, és attól az időponttól, amikor újra a játéktérre lépnek, a mérkőzés végéig. Hasonlóan tilos hirdetni kapukon, a hálókön, a zászlórudakon és a zászlókon. Semmilyen idegen felszerelést (kamerák, mikrofonok, stb.) nem lehet ezekhez a tárgyakhoz hozzáerősíteni.

# A játéktér

## Logók és emblémák

A FIFA, a kontinentális szövetségek, a nemzeti szövetségek, a ligák, a klubok vagy más testületek logójának vagy emblémájának valós vagy virtuális másolatát tilos a játéktéren, a kapuhálón és az általa határolt területen, a kapukon, a zászlórudakon és a zászlókon a mérkőzés ideje alatt.

