

FUTSAL JÁTÉKSZABÁLYOK

A FIFA hivatalos játékszabály kiadványa alapján engedélyezett fordítás.

1. Szabály - A Játéktér

(1) **Méreték:**

A játéktér minden esetben téglalap alakú. A hosszának meg kell haladnia a szélességét.
Hossza: minimum 25 m, maximum 42 m.
Szélessége: minimum 15 m, maximum 25 m.

Nemzetközi mérkőzéseken a következő méreteket kell a játéktérrel kapcsolatban figyelembe venni:

Hossza minimum 38 m, maximum 42 m
Szélessége minimum 18 m, maximum 22 m

(2) **A játéktér határoló vonalak:**

A játéktér jól látható vonalakkal kell határolni. A vonalak, ahhoz a területhez tartoznak, amit határolnak. A hosszabbik vonalakat oldalvonalnak, a rövidebbeket alapvonalnak nevezzük. Minden vonalnak 8 cm szélesnek kell lennie.
A felezővonal két egyenlő részre osztja a játéktér.
Kezdőpontot a játéktér közepére kell festeni. A kezdőpont közepéből egy 3 m sugarú körívet kell húzni.

(3) **A büntetőterület:**

A büntetőterületet mindkét kapuvonalra az alábbiak szerint kell felfesteni:
A kapufák külső élétől mérve, egy 6 m sugarú körívet kell húzni a játéktérre befelé, a kapufák magasságáig. Ezeket a köríveket egy 3,16 m hosszúságú, a kapuvonallal párhuzamos egyenessel kell összekötni.

(4) **Büntetőpont:**

Mindkét kapufától egyenlő távolságra a kapuvonaltól 6 m-re a játéktérre befelé egy jól látható jelet kell megjelölni. Ez a büntetőpont.

(5) **A második büntetőpont:**

Mindkét kapufától egyenlő távolságra a kapuvonaltól 10 m-re a játéktérre befelé egy jól látható jelet kell megjelölni. Ez a büntetőpont.

(6) **Szöglet negyed körív:**

Minden sarokponttól egy 25 cm sugarú negyed körívet kell a játéktérre húzni.
A szögletvégzéseket innen kell elvégezni.

(7) **A cserezóna:**

A cserezóna az oldalvonal mellett található, a cserepadok előtt. A játékosoknak ezen belül kell a cserét elvégezni.

- A cserezónát a kispadok előtt kell kijelölni és minimum 3 m szélesnek kell lennie. A cserezónát jelölő vonal egy 80 cm hosszú és 8 cm széles vonal, amely 40 cm húzódik be a játéktérre is ki azon kívül.
- A cserezónákat a felezővonalától legalább 3 m-re kell felfesteni. Az időmérőnek a felezővonalnál szabad kilátást kell biztosítani.

(8) **A kapuk:**

A kapukat a gólvonal közepére kell felállítani.

A kapuk két kapufából állnak és felül egy a gólvonallal párhuzamos felsőléccel van összekötve.

A két kapufa távolsága (belső éltől mérve!) 3 m, a keresztléc távolsága a gólvonaltól 2 m. A kapukat a balesetek megelőzése érdekében jól rögzíteni kell.

A kapufák és a felsőléc szélessége 8 cm. A kapuhálók, nylonból, kenderből, jutából, illetve az International FA. Board által időről időre engedélyezett anyagból készülhet.

A hálókát ki kell stangákkal feszíteni, hogy a kapust a mozgásban ne akadályozza.

(9) **A játéktér felülete:**

A játéktér felületének simának kell lenni. Ajánlott fa, vagy műanyag borítású talaj. Beton vagy aszfalt nem engedélyezett.

2. Szabály - A labda

(1) **A labda:**

- gömb alakú;
- anyaga bőrből, vagy más engedélyezett anyagból készülhet;
- átmérője 62 és 64 cm közé kell, hogy essen;
- súlya a játék kezdetekor min. 400 gr. max. 440 gr.;
- a benne lévő nyomás 0,4-0,6 Bar.

(2) **A meghibásodott labda cseréje:**

Ha a labda a mérkőzés folyamán meghibásodik:

- a játékot meg kell szakítani;
- a játékot játékvezetői labdával kell folytatni arról a helyről, ahol a labda előzőleg alkalmatlanná vált.

Ha a labda akkor válik alkalmatlanná, amikor játékon kívül van (kirúgás, szögletűgás, stb.), akkor a mérkőzést az új labdával ennek megfelelően kell folytatni.

A mérkőzés folyamán a labdát csak a játékvezető engedélyével lehet kicserélni.

3. Szabály - A játékosok száma

(1) A mérkőzést két csapat játssza, 5-5 fővel, ezek közül az egyik a kapus.

(2) **A csere végrehajtása:**

A mérkőzésekre cserejátékosok nevezhetők. Ezek száma max. 7 fő lehet.

A mérkőzés folyamán a csere száma korlátlan. A lecserélt játékos ismét részt vehet a játékban.

A cserét végre lehet hajtani egyaránt, ha a labda játékban és játékon kívül van.

(3) **A csere a következő módon van szabályosan végrehajtva:**

- lecserélendő játékosnak először el kell hagyni a játékteret;
- a becserélendő játékos csak ezután léphet be a játéktérre;
- a cserejátékosok is a játékvezető hatásköre alá tartoznak, függetlenül attól, hogy a játékban részt vesznek-e, vagy sem;

- a csere akkor van végrehajtva, ha a cserejátékos belép a játéktérre. Ettől kezdve a lecserélt játékos cserejátékosává válik.
- minden játékos helyet cserélhet a kapussal.

(4) **Büntető rendelkezések:**

- a) ha a cserejátékos belép a játéktérre, mielőtt a lecserélendő játékos elhagyná a játéktérre:
- a játékot meg kell szakítani;
 - a cserejátékost sárga lappal kell figyelmeztetni;
 - a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Figyelembe kell venni a 13. szabály általánosan kötelező rendelkezéseit.
- b) ha a cserejátékos nem a cserezónában lép be illetve a lecserélendő játékos (sérülés esetét kivéve) nem a cserezónában megy le:
- a játékot meg kell szakítani;
 - a vétkest sárga lappal kell figyelmeztetni;
 - a játékot közvetett szabadrúgással kell folytatni az ellenfél javára onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Figyelembe kell venni a 13. szabály általánosan kötelező rendelkezéseit.

4. Szabály - A játékosok felszerelése

(1) **Biztonság:**

A játékos nem viselhet olyan felszerelést, amely veszélyezteti saját maga, vagy az ellenfél testi épségét.

(2) **Alapfelszerelések:**

- trikó vagy ing (mez);
- nadrág (ha a játékos kerékpáros nadrágot visel a nadrág alatt, akkor ennek a nadrág alapszínével megegyezőnek kell lenni);
- sportszár;
- sípcsontvédő;
- cipő (a cipő teremcipő lehet, amely puha bőrből készült. Stoplis cipő nem engedélyezett);
- cipő és sípcsontvédő használata kötelező!

a) Trikó vagy ing (mez):

- a mezeket a hátán 1-15-ig jól látható számozással kell ellátni.

Válogatott mérkőzéseken a mezszámokat a mezek elejére és a nadrágokra is kisebb méretben rá kell nyomtatni.

b) Sípcsontvédő:

- a harisnyának teljesen be kell fedni a sípcsontvédőt;
- megfelelő anyagból kell készülnie (gumi, plastik, stb.)
- megfelelő védelmet kell a sérülés ellen nyújtani.

- c) A kapus:
- viselhet hosszú nadrágot is;
 - mezének eltérőnek kell lennie a csapattársaitól és az ellenfél játékosaitól, valamint a játékvezetőktől egyaránt.
- Ha egy játékos helyet cserél a kapussal, akkor az új eltérő mezen a saját, eredeti számát kell viselni.

(3) **Büntető rendelkezések:**

E szabály megsértése esetén a vétkes játékost fel kell szólítani játéktér elhagyására. Csak akkor térhet vissza, ha áll a játék és a játékvezető ellenőrzi, hogy a szerelését rendbe hozta.

5. Szabály - A játékvezető

- (1) Minden mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni, akinek teljes jogköre van a mérkőzéssel kapcsolatban és felel a játékszabályok betartásáért és betartatásáért. Jogkörének gyakorlása akkor kezdődik mikor a játék helyszínére érkezik és addig tart, míg el nem hagyja azt.

(2) **Jogok és kötelezettségek:**

- érvényt szerez a játékszabályoknak;
- eltekint a játékmezőszakítástól minden olyan esetben, amikor meggyőződése, hogy ezáltal a vétlen csapatot juttatja előnyhöz;
- Jegyzeteket készít a mérkőzéssel kapcsolatban. A mérkőzésről a jelentést az előírt határidőn belül az illetékes szövetség részére eljuttatja. Jelentést tesz minden sportszerűtlen eseményről, amelyet valamely játékos vagy csapatvezető követett el. Jelenti a kiállítás(oka)t, és a figyelmeztetéseket.
- időmérő hiányában ellátja ezt a funkciót is;
- joga van a mérkőzést valamely szabálytalanság vagy nem várt esemény miatt megszakítani, vagy véglegesen beszüntetni;
- fellép a sportszerűtlenül viselkedő játékosokkal szemben, figyelmezteti, vagy súlyos szabálytalanság esetén kiállítja a vétkest;
- elküldi a játéktérrel azokat a személyeket, akik engedély nélkül léptek be;
- sérülés esetén megszakítja a játékot és eltávolítja a sérült játékost;
- továbbengedi a játékot, ha véleménye szerint a játékos csak enyhén sérült meg;
- eldönti, hogy a labda megfelel-e a 2. szabály előírásainak.

A játékvezető döntései a mérkőzéssel kapcsolatban végérvényes.

6. Szabály - A második játékvezető

(1) **Kötelezettségek:**

Minden mérkőzés vezetésére egy második játékvezetőt is kell jelölni. Teendőit a játéktér ellentétes oldalán végzi, ahol a játékvezető tartózkodik.

A második játékvezető segít a játékvezetőnek a mérkőzés szabályos levezetésében, síppal van felszerelve.

(2) **A második játékvezető további jogai:**

- joga van a mérkőzést valamely szabálytalanság vagy nem várt esemény miatt megszakítani, vagy véglegesen beszüntetni;
- ellenőrzi a csere szabályos végrehajtását.

A második játékvezető illetéktelen beavatkozása esetén mentse fel őt a játékvezető a tisztségéből és gondoskodjon helyetteséről. Az esetet az illetékes szövetség felé jelenteni kell. Nemzetközi mérkőzésekre a második játékvezető személyének kijelölése kötelező.

7. Szabály - Az időmérő és a harmadik játékvezető

(1) **Kötelességek:**

Minden mérkőzésen egy időmérő és egy harmadik játékvezető vesz részt.

Tartózkodási helyük a két cserezóna közt van az időmérő asztalnál.

Az időmérőt és a harmadik játékvezetőt megfelelő időmérő és eredményjelző eszközökkel kell a rendező csapatnak ellátni. A játéktéren kívül az eredményjelző táblának alkalmasnak kell lenni a halmozott szabálytalanságok jelzésére és egyidejűleg több kiállítás idejének mérésére is alkalmasnak kell lennie.

(2) **Az időmérő:**

- gondoskodik róla, hogy a 8. szabályban rögzített játékidő betartva legyen;
- amikor a labda játékba kerül elindítja a stopper órát;
- ha a labda játékon kívülre kerül, megállítja a stopper órát;
- ellenőrzi az időkéresek;
- ellenőrzi a kiállítások idejét;
- a játékvezetőtől eltérő, jól hallható jelzéssel, jelzi a félidők végét és az időkéresek;
- a mérkőzés jegyzőkönyvébe jegyzetet készít a csapatok által kihasznált időkéresekéről;
- A csapatok által elkövetett első öt szabálytalanságot feljegyzi a jegyzőkönyvbe. A hatodik esetről tájékoztatja a játékvezetőt.

(3) **A harmadik játékvezető:**

- a csapatok által elkövetett első öt szabálytalanságot feljegyzi a jegyzőkönyvbe. A hatodik esetről tájékoztatja a játékvezetőt.
- jegyzetet készít a játékmegszakítások okairól;
- feljegyzi a gólszerzők mezsámát;
- feljegyzi és rögzíti a jegyzőkönyvben a figyelmeztetett és kiállított játékosok nevét, mezsámát és az időpontot;
- a mérkőzéssel kapcsolatban tájékoztatást nyújthat a csapatok részére.

A harmadik játékvezető és az időmérő illetéktelen beavatkozása esetén mentse fel őt a játékvezető a tisztségéből és gondoskodjon helyetteséről. Az esetet az illetékes szövetség felé jelenteni kell.

A játékvezetők sérülése esetén átveszi a második játékvezető szerepét.

8. Szabály - A játék időtartama

(1) **Játékidő:**

- a) a mérkőzés két 20 perces tiszta játékidőjű félidőből áll.
- b) az időt az időmérő méri, a 7. §-ban foglaltak szerint.
- c) a félidőket büntetőrúgás végrehajtása céljából meg kell hosszabbítani.

(2) **Időkérés:**

A csapatok félidőnként jogosultak egy-egy alkalommal időkérésre. Itt a következő szabályok az irányadók:

- A csapat edzője jogosult időt kérni az időmérőtől, az időmérő asztalnál.
- Időt bármikor lehet kérni, de az időmérő a játékot időkérés céljából csak akkor szakíthatja meg, ha az időt kérő csapat hozza a labdát játékba.
- Az időmérő, ha a labda játékon kívülre kerül, egy a játékvezetőtől jól eltérő szignállal jelzi az időkérést.
- Az időkérés folyamán a csapatok játékosainak a játéktéren belül kell maradni. Az edző és a technikai személyzet sem léphet be a játéktérre az időkérés folyamán.
- Csere az időkérés folyamán nem hajtható végre.
- Ha az egyik csapat az első félidőben nem használta ki az időkérési lehetőségét, azt a második félidőre nem viheti át.
- Hosszabbítás során, ha a csapat még nem használta ki az időkérését, a hosszabbítás folyamán már nincsen lehetősége megtenni ezt.

(3) **Szünet:**

A szünet időtartama max. 15 perc lehet.

9. Szabály - A játék kezdete és folytatása

(1) **Kezdet:**

A mérkőzés kezdete előtt a játékvezető egy érmét dob a levegőbe. Amelyik csapat a sorsoláson nyer, az térfelet választ.

A sorsoláson vesztes csapat kezdi a mérkőzést.

A második félidőt az a csapat kezdi, aki az első félidőben térfelet választhatott.

(2) **Kezdőrúgás:**

A kezdőrúgás a labda játékba hozatalának egyik módja:

- a játék kezdetén;
- gól után;
- a második félidő kezdete során;
- a hosszabbítások esetén a félidők és gólok után.

Kezdőrúgásból közvetlenül érhető el gól.

Kivitelezés:

- minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodni;
- az ellenfél játékosainak legalább 3 m-re a labdától kell tartózkodniuk;
- a labda a játéktér közepén van;
- a játékvezető jelt ad a rúgás elvégzésére;
- a labda akkor kerül játékba, ha azt elrúgták és előre elmozdult;

- a kezdőrúgást végző játékos mindaddig nem érintheti még egyszer a labdát, amíg azt más játékos nem érintette, vagy a labda játékon kívülre nem került.
- Gól után a gólt kapó csapat ugyanilyen módon hozza játékba a labdát.

Büntető rendelkezések:

Ha a kezdőrúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, vagy a labda a játékteret el nem hagyta:

- a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a játékos másodjára érintette a labdát. Ha ezt a saját büntetőterületén belül teszi, akkor a szabadrúgást a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.

Minden más szabálysértés esetén a kezdőrúgást meg kell ismételni.

(3) **A játékvezetői labda:**

Ha a játékot egyéb, a játékszabályokban nem rögzített módon megszakítják, és nem történt egyéb szabálytalanság, akkor a játékot játékvezetői labdával kell folytatni onnan, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

Ha a labda a játékvezetői labdaejtés folyamán elhagyja a játékteret, anélkül, hogy azt valaki megjátsszaná, a labdaejtést az eredeti helyen meg kell ismételni.

Kivitelezés:

- a játékvezető derék magasságból a labdát a földre ejti. A labdaejtést ott kell elvégezni, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a labdaejtést a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.
- a labda akkor kerül játékba, ha a földre ér.

Büntető rendelkezések:

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- valamelyik játékos érinti a labdát, mielőtt az földet érne;
- miután a labda földet ért, elhagyja a játékteret, mielőtt azt bárki megjátsszaná.

10. Szabály - A labda játékban és játékon kívül

(1) **A labda játékon kívülre kerül, ha:**

- akár földön, levegőben teljes terjedelmével elhagyja a játékteret;
- ha a játékvezető megszakítja a játékot;
- ha a mennyezetet érinti.

(2) **Minden más esetben a labda játékban marad, akkor is ha:**

- kapufákról vagy a keresztlécről a játéktérre visszapattan;
- a játékvezetők egyikéről, aki a játéktéren belül tartózkodik, továbbpattan.

11. Szabály - A gól

- (1) **Gólt kell ítélni,**
 - ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmében áthalad a gólvonalon a kapufák és a keresztléc közt, anélkül, hogy előtte a támadó csapat szabálytalanságot követett volna el.
- (2) **A mérkőzés győztese:**
 - a mérkőzést az a csapat nyeri, aki több szabályos gólt ér el. Ha mindkét csapat azonos számú gólt szerez, akkor a mérkőzés döntetlen.
- (3) **Bajnoki rendelkezések:**
 - bajnoki vagy kupamérkőzéseken a szövetség kiírásától függően, hosszabbítással vagy büntető rúgásokkal el lehet dönteni a mérkőzés győztesét.

12. Szabály - Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedés

- (1) **Közvetlen szabadrúgással** büntetendő az a játékos, aki a következő szabálytalanságok valamelyikét elköveti:
 - ellenfelét megüti, vagy megkísérli megütni;
 - ellenfelét gáncsolja, lábával buktatja, vagy megkísérli azt;
 - nekiugrik ellenfelének;
 - replizi ellenfelét;
 - ellenfelét visszahúzza, vagy megkísérli visszahúzni;
 - leköpi ellenfelét;
 - szándékos kezezésben vétkes (Kivéve a saját büntetőterületen belül tartózkodó kapust);
 - ellenfelét hátulról úgy szereli, hogy közben érinti azt;
 - testi erejét brutális módon veti be, úgy hogy nem a labdát akarja megjátszani; ellenfelét bármely irányból becsúszva szereli.
- (2) **Büntetőrúgás:**

Ha valamely játékos a fent említett szabálytalanságok egyikét a saját büntetőterületén belül állva követi el, akkor az ellenfél javára büntetőrúgást kell ítélni, feltéve, ha a labda a szabálytalanság pillanatában játékban van.
- (3) **Közvetett szabadrúgással** büntetendő az a játékos, aki elköveti az alábbi szabálytalanságok valamelyikét:
 - a) mint kapus:
 - visszakapja a labdát a csapattársától, amit játékba hozott, anélkül, hogy a labda egyszer áthaladt volna a felezővonalon, vagy az indító térfélen az ellenfél játékosa érintette volna;
 - kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa lábbal szándékosan hazapasszolt neki;
 - kézzel érinti a labdát, amelyet csapattársa oldalrúgásból neki passzolt;
 - tovább, mint 4 másodperc birtokolja a labdát akár kézzel, akár lábbal a saját térfelén.

b) mint mezőnyjátékos:

- veszélyesen játszik;
- szándékosan az ellenfelét feltartja;
- a kapust arra kényszeríti, hogy a kezében lévő labdát megjátssza;
- más a 12. szabályban nem jelölt szabálytalanságot követ el, amely során a játékot a játékvezető megszakítja és a vétkest figyelmezteti, vagy kiállítja.

A közvetett szabadrúgást onnan kell elvégezni, ahol az eset történt:

Kivétel, ha az eset a saját büntetőterületen belül történt, akkor a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.

(4) **Sárga lappal kell figyelmeztetni azt a játékost aki:**

- sportszerűtlenül viselkedik;
- szavakkal, mozdulatokkal nemtetszését fejezi ki;
- következetesen vét a játékszabályok ellen;
- késlelteti a játék újraindítását;
- szabadrúgás, szöglerúgás, büntetőrúgás esetén nem tartja be az előírt távolságot;
- a játékvezető engedélye nélkül belép a játéktérre és sportszerűtlenül viselkedik;
- a játékvezető engedélye nélkül elhagyja a játékteret. (Sérülés esetét kivéve).

A fent említett szabálytalanságok során, ha a játékvezető figyelmeztetni akarja a vétkest, és a játékot megszakítja, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a szabálytalanság történt.

Ha ez a büntetőterületen belül volt, akkor a labdajelölést a hatos vonal kapuvonallal párhuzamos azon pontjáról kell elvégezni, ahol az eset a legközelebb történt.

(5) **A mérkőzés folyamán a vétkes játékost ki kell állítani ha:**

- durva szabálytalanságban vétkes;
- brutálisan játszik;
- ellenfelét, vagy valaki mást leköp;
- ellenfél csapatát kezezéssel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg (kivéve a saját büntetőterületen belül álló kapust);
- ellenfél csapatát szabadrúgást, vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel nyilvánvaló gólszerzéstől fosztja meg;
- goromba, sértő kifejezéseket használ;
- második sárga lapot maga után vonó figyelmeztetést követ el.

Ha a játékvezető megszakítja a játékot, hogy a 6. és a 7. pontban leírt szabálytalanságok valamelyike miatt a játékost figyelmeztesse, és a játékos nem követett el más súlyos szabálytalanságot, akkor a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

13. Szabály - A szabadrúgás

(1) **Kétféle szabadrúgás létezik:**

- közvetett szabadrúgás;
- közvetlen szabadrúgás.

Minden szabadrúgás alakalmával a labdának a talajon kell állni. A szabadrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha azt más játékos érintette.

- (2) **Közvetett szabadrúgás:**
Gól csak akkor érhető el belőle, ha a rúgó játékoson kívül a labdát más is érintette, mielőtt az a kapuba került.
- (3) **Közvetlen szabadrúgás:**
Ha a labdát egyből a kapuba rúgják, akkor a gól érvényes.
- (4) **A szabadrúgás helye:**
A labdának a földön kell állni. Az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re kell a letett labdától állni. A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és ezáltal elmozdult.
- (5) **Büntető rendelkezések:**
 - a) ha az ellenfél játékosa az előírt távolságon belül tartózkodik:
 - a szabadrúgást meg kell ismételni.
 - b) ha a rúgó játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintené:
az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni onnan, ahol a játékos másodszorra érintette a labdát, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.
 - c) ha a szabadrúgásra jogosult csapat 4 másodpercen belül nem végzi el a szabadrúgást:
 - az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket

14. Szabály - A halmozott szabálytalanságok

Halmozott szabálytalanságnak nevezzük a 12. §-ban leírt közvetlen szabadrúgásokat maga után vonó cselekedeteket, amelyekből a csapatok félidőnként 5-5-t követhetnek el.

Az 5. szabálytalanság megtörténtekor a játékvezető a csapatok és nézők tájékoztatása céljából a fenti jelzést köteles bemutatni.

- (1) **Az első öt szabálytalanság esetén:**
 - sorfal állhat a rúgó játékos elé;
 - az ellenfél játékosainak minimum 5 m-re kell a letett labdától állni;
 - a szabadrúgásból közvetlenül érhető el gól.

A 6. szabálytalanságnál következik a második büntetőpontról elvégzendő közvetlen szabadrúgás, melynél sorfal nem állítható:

- (2) **A hatodik szabálytalanságtól kezdve az alábbiak szerint kell eljárni:**
 - a kapus nem állíthat sorfalat;
 - a rúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell;
 - a kapusnak a büntetőterületen belül, a labdától legalább 5 m-re kell állni;
 - a rúgást végző játékos kivételével valamennyi játékosnak a labda képzeletbeli vonala mögött, legalább 5 m-re a labdától kell állni, úgy hogy a rúgást végző játékost nem akadályozhatják a rúgás kivitelezésében.

(3) **Kivitelezés:**

- a rúgást végző játékosnak a labdát előre, a kapura kell rúgni, nem passzolhatja le egy csapattársnak;
- a rúgás után nem érintheti egy játékos sem újra a labdát, mindaddig, míg azt a kapus nem érintette, vagy a labda a kapufákról vissza nem pattant;
- 6 m-en belül a gólvonaltól nem lehet egy szabadrúgást sem elvégezni. Ilyen esetben büntetőrúgást kell ítélni;
- ha a 6. szabálytalanság a kapuvonaltól távolabb, mint 10 m-re történt, akkor az ellenfél a büntetőrúgást a második (10 m-es) büntetőpontról végzi;
- ha a hatodik szabálytalanság a büntetőterület és a második büntetőpont közé esik, akkor a rúgást végző játékos választhat, hogy az eset helyéről, vagy a második büntetőpontról akarja a rúgást elvégezni;
- ha a mérkőzés során hosszabbítással döntenek a győztest, a csapatok a halmozott szabálytalanságokat a hosszabbításra is magukkal viszik;

(4) **Büntető rendelkezések:**

a) ha a védő csapat vét a szabályok ellen:

- a rúgást meg kell ismételni, ha nem születik gól;
- a rúgást nem kell megismételni, ha gól születik.

b) ha a rúgást végző játékos csapattársa vét a szabályok ellen:

- ha gól születik a rúgást meg kell ismételni;
- ha nem születik gól, akkor nem kell ismételni.

c) ha a rúgást végző játékos vét a szabályok ellen:

- a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, függetlenül attól, hogy gól született-e vagy sem, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

15. Szabály - A büntetőrúgás

(1) Büntetőrúgást kell ítélni az ellenfél javára, ha valamelyik csapat egyik játékosa a saját büntetőterületén belül állva, közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságot követ el.

(2) **Büntetőrúgásból közvetlenül érhető el gól.**

A büntetőrúgást akkor is el kell végezni, ha a mérkőzés játékideje a megítélés pillanatában lejárt.

- a labdát a büntetőpontra kell tenni;
- a rúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell;
- a kapusnak a gólvonalon kell állni és előre a rúgás pillanatáig nem mozdulhat el. Oldalra a gólvonalon bármely irányban mozoghat
- minden más játékosnak a játéktéren belül kell lenni, a büntetőterületen kívül kell állni, a büntetőpont mögött, legalább 5 m-re a labdától és a rúgást végző játékost nem szabad akadályozni;
- a büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell elrúgnia;
- a labdát csak akkor játszhatja meg újra, ha azt más érintette;
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és az ezáltal elmozdul.

(3) **Büntető rendelkezések:**

a) ha a védő csapat vét a szabályok ellen:

- a rúgást meg kell ismételni, ha nem születik gól;
- a rúgást nem kell megismételni, ha gól születik.

b) ha a rúgást végző játékos csapattársa vét a szabályok ellen:

- ha gól születik a rúgást meg kell ismételni;
- ha nem születik gól, akkor nem kell ismételni.

c) ha a rúgást végző játékos vét a szabályok ellen:

- a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni, függetlenül attól, hogy gól született-e vagy sem, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket.

16. Szabály - Az oldalrúgás

Az oldalrúgás a játék folytatásának módja.

(1) Oldalrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

(2) Oldalrúgással kell folytatni a játékot, ha a labda teljes terjedelmével, akár a földön, akár a levegőben elhagyja a játéktérrel az oldalon mentén.

- A labdát az oldalonra kell helyezni, ahol a játéktérrel elhagyta
- A rúgást a labdát utoljára érintő csapat ellenfele végzi
- A rúgó játékosnak a labdát a játéktéren kívül állva, lábbal a játéktérre kell juttatni
- Az ellenfél játékosainak a letett labdától legalább 5 m-re kell állni
- Az oldalrúgást 4 másodpercen belül el kell végezni
- A rúgó játékos csak akkor érhet újra a labdához, ha azt más is érintette már
- A labda akkor kerül játékba, ha azt a játéktérre befelé elrúgták és elmozdul ezáltal

(3) **Büntető rendelkezések:**

a) ha a rúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, akkor az érintés helyéről az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni. Figyelembe kell venni az általánosan kötelező rendelkezéseket.

b) az ellenfélre száll át az oldalrúgás joga, ha:

- A rúgást végző játékos a nem a megjelölt helyről végzi el a rúgást
- 4 mp-en túl végzi el a rúgást
- A játéktéren belül állva végzi el a rúgást

17. Szabály - A kapukidobás

A kapukidobás a játék folytatásának módja.

(1) Kapukidobásból nem érhető el közvetlenül gól.

(2) Kapukidobással folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, vagy a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára azt támadócsapat játékosa érintette.

- A labdát a kapus a büntetőterületén belül állva kézzel a játéktér bármely pontjára kidobhatja.
- Az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell állni

- A kapus addig nem érintheti újból a labdát, még azt más meg nem játszotta
- A labda akkor kerül játékba, ha azt a kapus, a büntetőterületen kívülre dobja.

(3) **Büntető rendelkezések:**

- ha a labda közvetlenül kidobásnál nem hagyja el a büntetőterületet:
 - a kidobást meg kell ismételni.
- ha a kapus ismét érinti a labdát, miután az elhagyta a büntetőterületet, de még más játékos nem ért hozzá:
 - a játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni onnan, ahol a kapus másodszer is érintette a labdát.
- ha a kapus miután játékba hozta a labdát, azt vissza kapja a csapattársától, és kézbe veszi:
 - az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni, figyelembe véve az általánosan kötelező rendelkezéseket

18. Szabály - A szögletűgás

A szögletűgás a játék folytatásának módja.

- Szögletűgásból közvetlenül gól érhető el.
- Szögletűgást kell ítélni, ha a labda teljes terjedelmével áthalad az alapvonalon (nem a kapufák közt!!) és azt utoljára védőcsapat játékos érintette.
 - a labdát szögletűgásnál a közelebb eső 25 cm sugarú negyed körívbe kell tenni;
 - az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re a letett labdától kell állni;
 - a szögletűgást a támadó csapat játékos végzi el;
 - a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdult ezáltal;
 - a szögletűgást végző játékos akkor érintheti újra a labdát, ha azt más játékos megjátszotta.
- Büntető rendelkezések:**
 - ha a rúgást végző játékos még egyszer érinti a labdát, mielőtt azt más érintette volna, akkor az érintés helyéről az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell a játékot folytatni. Figyelembe kell venni az általánosan kötelező rendelkezéseket;
 - ha a rúgást végző játékos 4 mp-en belül nem végzi el a szögletűgást, akkor a szögletűgás, közvetett szabadrúgásként a védő csapat javára száll át;

Minden más szabálysértés esetén a szögletűgást meg kell ismételni.

A büntetőpontról végzett rúgások

A büntetőpontról végzett rúgások, a mérkőzés győztesét eldöntő mód.

- A játékvezető kiválasztja a kaput ahová a rúgásokat végzik
- A sorsoláson amelyik csapat nyer, az kezdi a rúgásokat
- A játékvezető jegyzeteket készít a rúgásokról
- Csapatonként 5-5 játékost kell büntetőrúgás végrehajtására kijelölni
- A rúgásokat a csapatok felváltva végzik
- A csapatkapitányok közlik a játékvezetővel, mely játékosok végeznek majd rúgást. Ezek nevét, a mérkőzés folyamán a jegyzőkönyvbe rögzített játékosokból lehet kiválasztani
- Amennyiben az egyik csapat a rúgások folyamán több gólt ér el, az öt rúgás befejezése előtt, mint a másik az ötből elérhetne, akkor a rúgásokat be kell fejezni.
- Ha nem, akkor addig kell rúgni, míg az egyik csapat nem hibázik.
- Ha öt rúgásig döntetlen, akkor újabb játékosokat kell jelölni a meglévő játékosok közül, akik még nem végeztek rúgást.
- Ha már mindenki végzett rúgást és az állás továbbra is döntetlen, akkor a rúgásokat előről kell kezdeni, ismét minden játékosnak rúgni kell.
- A rúgás során a játéktéren tartózkodó játékosok közül bármelyik helyet cserélhet a kapussal.
- Csak a játékvezetők és a rúgásra jogosult játékosok tartózkodhatnak a játéktéren.
- A kapusnak a védés után a játéktéren belül kell maradnia, de nem akadályozhatja a rúgásokat.

